



21. siječnja 2014. od 9:00 do 11:00

# Infokup 2014

Školsko natjecanje / Osnovna škola (5. razred)  
Algoritmi (Logo)

## Sadržaj

Zadatak: TROCET.....	1
Zadatak: SLOVOE.....	2
Zadatak: SESTE.....	3



Agencija za odgoj i obrazovanje  
Education and Teacher Training Agency



MINISTARSTVO ZNANOSTI, OBRAZOVANJA  
I ŠPORTA REPUBLIKE HRVATSKE



## Zadatak: TROCET

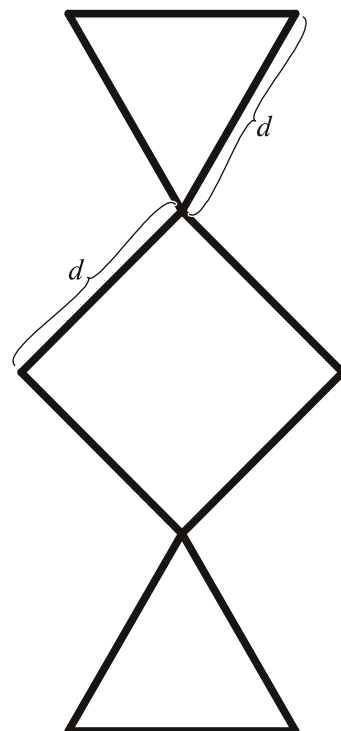
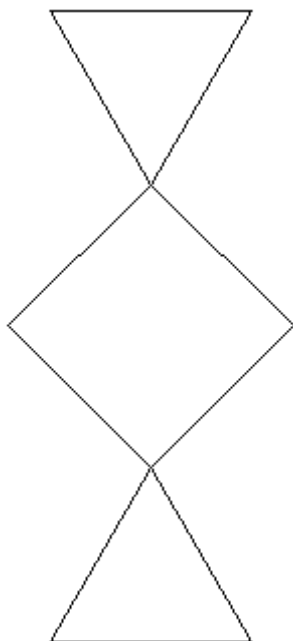
50 bodova

Napišite proceduru `TROCET` :  $d$  koja briše ekran i crta lik kao na slici desno. Lik se sastoji od dva jednakostranična trokuta kojima je jedna stranica horizontalna. Između trokuta se nalazi kvadrat, sa stranicama duljine :  $d$ , koji vrhovima dodiruje vrhove trokuta, i kojem su dijagonale paralelne s koordinatnim osima (kao na slici desno).

:  $d$  je broj veći od nule.

Pozicija lika na ekranu nije bitna.

**Primjer:** `TROCET 100`



**Napomena:** Program spremite pod imenom `TROCET.LGO`.



## Zadatak: SLOVOE

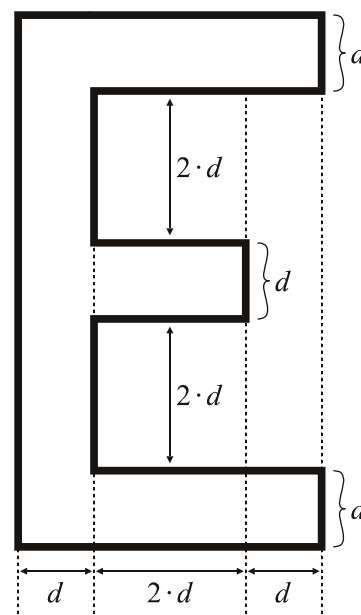
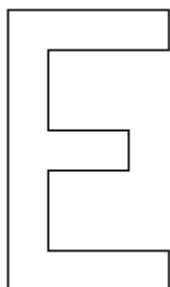
50 bodova

Napišite proceduru `SLOVOE` :  $d$  koja briše ekran i crta slovo E, kao na slici desno.

:  $d$  je broj veći od nule.

Pozicija lika na ekranu nije bitna.

**Primjer:** `SLOVOE 20`



**Napomena:** Program spremite pod imenom `SLOVOE.LGO`.

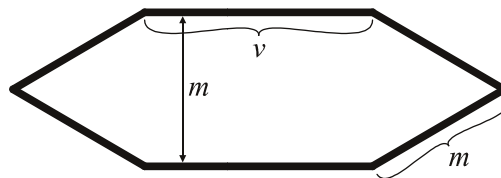


## Zadatak: SESTE

50 bodova

Napišite proceduru `SESTE` `:a` `:b` koja briše ekran i crta šesterokut kao na slici desno. Duljina horizontalnih linija je veći od brojeva `:a` i `:b` (na slici desno  $v$ ), dok je duljina kosih linija manji od brojeva `:a` i `:b` (na slici desno  $m$ ).

`:a` i `:b` su brojevi veći od nule.



Pozicija lika na ekranu nije bitna.

**Primjer:**  
`SESTE 100 200`  
`SESTE 200 100`



**Napomena:** Program spremite pod imenom **SESTE.LGO**.